

MJCcraft – MJC Centre Social Chenôve

**TOURNOIS
CONVENTION
CHENÔVE 2021**

Tournois convention jeux-vidéo Chenôve 2021

- **Organisation**

Pour cette convention, nous organisons deux tournois sur le serveur :

- Un tournois de construction
- Un tournois de combat

Afin que tout le monde puisse participer les tournois sont organisés sous deux formats, un format virtuel et un format sur place. Les deux formats respecteront le même règlement et se disputeront le même prix.

- **Comment s'inscrire ?**

Pour s'inscrire sous format virtuel, il faut rejoindre le discord de MJCcraft [<https://discord.gg/3cprAkVC>] (pour ceux qui n'y sont pas déjà) et nous avvertir dans le salon #inscription (de la catégorie événements) en nous indiquant à quel(s) tournois vous désirez participer (et la date si il y a plusieurs sessions). Pour ceux qui souhaitent participer sur place, il faut contacter la MJC de Chenôve avec les contacts précisés sur le site web [<http://mjc.chenove.net/evenement/convention-jeux-video/>].

- **Descriptions des tournois**

- Tournois de construction

Dans ce tournois vous devrez améliorer une construction basique. Celle-ci sera dévoilée la veille afin que vous puissiez imaginer votre projet. Vous disposerez d'une parcelle dans un monde dédié (similaire au monde créatif). Vous disposerez du plugin *WorldEdit* et des outils de customisation des parcelles. Le tournois s'effectuera en une session de 2h. A la fin du temps imparti, vous serez éjecté de la carte. Durant les deux heures, vous devrez écrire une courte histoire / explication de votre construction.

- Tournois de combat

Ce tournois est organisé en plusieurs sessions. Chaque participant peut participer à 3 sessions de 20 minutes avec 4 autres participants. Les kits de combats sont attribués par le serveur afin. A la fin de chaque session, le nombre de kills de chaque joueur est enregistré. Seul le score maximal d'une des trois sessions auxquelles a participé un joueur est enregistré.

- Tournois de communication entre parent et enfant

Ce tournois est uniquement organisé sur place. L'objectif est d'encourager les parents à s'intéresser aux jeux-vidéo et que les enfants apprennent à communiquer avec eux. Les équipes sont composées de 2 membres : un adulte et un enfant. Ils devront finir une carte aventure le plus rapidement possible. Chaque équipe dispose de 3 tentatives pour finir la carte le plus vite possible.

- **Calendrier**

<u>Tournois</u>	<u>Dates et horaires</u>	<u>Format</u>
Tournois de combat	19/07 : 17h – 19h	En ligne
	21/07 : 17h – 19h	
	20/07 : 17h – 19h	Sur place
Tournois de construction	20/07 : 20h – 22h	Sur place et en ligne
Tournois de communication entre parent et enfant	22/07 : 17h – 20h	Sur place

- **Règles**

- Les joueurs doivent se présenter une dizaine de minute avant l'évènement.
- Aucun logiciel n'est autorisé pendant les tournois. Si un joueur en utilise un, il sera disqualifié de la compétition.
- Un joueur ne peut participer qu'à un seul format par tournois.
- Un joueur ne peut gagner qu'un tournois. Dans le cas où il est gagnant de plusieurs tournois, il doit choisir de garder sa première position que dans un tournois. Le(s) gagnant du (des) tournois sur le(s)quel(s) il se désistera sera le suivant sur le classement.
- Les schématic sont interdits pour le tournois de construction.
- Le tournois de construction sera jugé avec le pack de ressource par défaut de Minecraft.
- Les joueurs qualifiés pour la finale du tournois de combat doivent se présenter à la finale, sinon ils seront disqualifiés.
- Les joueurs doivent être respectueux, les incivilités, les spams et tout autre type d'abus seront sanctionnés.
- Les joueurs doivent contacter les administrateurs que lorsque cela s'avère nécessaire.
- Les tentatives de triches seront immédiatement sanctionnées.

- **Classement**

- Tournois de combat

Les 5 meilleurs joueurs seront qualifiés pour la finale. Celle-ci aura lieu le 23/07 de 13h30 à 14h00 et de 16h40 à 17h30. Les 5 joueurs s'affronteront en 1vs1vs1vs1 dans l'arène. Le joueur ayant fait le plus de kills gagne le tournois. Ce sont les mêmes modalités que pour la phase de qualification. La finale sera diffusée en direct.

- Tournois de construction

A l'issue des deux heures, les administrateurs sélectionneront entre 5 et 10 de meilleures constructions du tournois. Les administrateurs filmeront la construction avec des shaders et incorporeront l'histoire que vous avez rédigée. Un vote sera effectué le 23/07 avec le public de la convention pour élire la meilleure construction, et par conséquent le gagnant.

Les gagnants seront annoncés à la fin de la convention.

- **Prix**

Les 3 prix sont les mêmes :

- Pour les grands gagnants : Un pack de clé Steam pour obtenir des jeux que nous avons choisis.
- Pour les autres, MJCcraft vous offre un pack d'argent pour commencer (ou continuer) votre aventure sur notre serveur.